



## נוהלי ליגה 2020 – התאחדות הקריקט בישראל

10.05.2020

נהלי משחקים אלו ונהלים אחרים הכוללים נהלי משמעת חלים על כל השחקנים, הקבוצות, הפעילים והעסקנים שבענף.

עצם השתתפות הקבוצה ושחקניה במשחקים ע"פ נוהל זה, מהווה הסכמה והתחייבות לפעול בהתאם לכל נהלי הליגה והמשמעת כחלק בלתי נפרד מהנהלים, תצהירים וטופס הרישום מהווים עדות והסכמה למחויבות של כל נוטלי החלק במשחקים.

### 1. חוקי הקריקט

חוקי הקריקט מהדורה 5 מאוקטובר 2013 אשר עודכנו ע"י התאחדות הקריקט הבינלאומית, ניתן למצוא באתר: <http://www.lords.org/law-and-spirit/law-of-cricket>

### 2. השחקנים

- 2.1 כל קפטן אחראי להגשת רשימת שחקנים הכוללת 11 שחקנים ועוד עד 2 זררבה, לפני הטלת המטבע, שחקנים אלו יחשבו כחלק בלתי נפרד מהקבוצה, גם אם פיזית לא עלו למגרש כמחליפים, שחקנים אלו חייבים להימצא במגרש במהלך כל המשחק. (דיווח ע"ג טופס שופטים חתום) קבוצה תכלול : –
  - א. לא יותר מארבעה שחקנים זרים, (זר מי שאינו מחזיק תעודת זהות ישראלית), קבוצה שבשורתיה יותר מארבע זרים לא תוכל לשתף יותר משחקן אחד בעל תעודת זהות.
  - ב. לא יכללו ברשימה שחקנים שלא עברו בדיקות רפואיות ע"פ חוק הספורט הישראלי.
  - ג. לא יכללו ברשימה שחקנים אשר לא קיים בגינם ביטוח אישי, חובת הביטוח אישי וצד ג' חל על המועדון, כן חלה חובת ביטוח שחקני נוער שאינם במסגרת ביה"ס שיטלו חלק בקבוצה.
  - ד. לא יורשו לשחק שחקנים בעלי חוב להתאחדות או למועדון כלשהו.
- 2.2 קבוצה שרוצה לשחק בתלבושת צבעונית תגיש בקשה מסודרת לקבלת אישור מהתאחדות.
- 2.3 לא יורשה שימוש בנעליים עם מסמרות מתכת על ה"פיצ" בכלל, חובטים, זורקים ו"ויקט קיפר" בפרט.
- 2.4 שחקן נוער מי שיום הולדתו ה- 20 עד 31.08.2020 רשאי לשחק עבור שני קבוצות בבתים שונים כל עוד הוא מסווג ועומד בנוהל זה, (קבוצה אחת בלבד בנוסף לקבוצתו ורק שחקני 2 שחקנים לכל קבוצה בוגרת)
- 2.5 קבוצה שלא תשתתף במשחקי ה-T20, שחקניה רשאים להצטרף לקבוצה אחרת לצורך משחקים אלו בלבד, ורק בקבוצה אחת בהודעה מראש להתאחדות.
- 2.6 כל שחקן שרשום במועדון מתחילת העונה ומחזיק בבדיקות רפואיות וביטוח, רשאי לשחק בכל שלב של הליגה, שחקן פצוע או בעל בעיה רפואית ממושכת חייב להגיש בקשה לוועדת הקריקט כדי לקבל אישור לשחק, עולה חדש רשאי להצטרף ולשחק בכל שלב בכפוף לבדיקות רפואיות וביטוח ע"פ חוק הספורט.
- 2.7 קבוצה חייבת לכלול מינימום 8 שחקנים אשר יימצאו פיזית על המגרש ורשומים ברשימה שנמסרת לשופטים לפני הטלת המטבע, כדי לקיים משחק. קבוצה אשר תתייצב פחות מ- 8 שחקנים תפסיד המשחק טכני, הקבוצה היריבה תזכה בניצחון טכני, במהלך המשחק הקבוצה יכולה להיות בפחות מ- 8 שחקנים, והמשחק ימשך כרגיל.
- 2.8 קבוצה אשר צריכה לשחק ביום שאינו יום הבחירה שלה רשאית לצרף לשורתיה 2 שחקני נוער בלבד (ראה סעיף 2.4 שחקן שיום הולדתו ה- 20 ..... 31.08.2020 וכו') כדי להשלים את הסגל החסר, ובהודעה מראש לשופט המשחק.
- 2.9 קבוצה רשאית לצרף לשורתיה שחקניות.

2.10 שחקן רשאי לעבור קבוצה אחרי סיום ליגה ועד לתחילת ליגת ICA בתנאי שסגר את כל חובותיו, למרות זאת שחקן יוכל להגיש בקשת העברה גם במהלך העונה באם לא שיחק ולא נרשם בטופס המשחק כשחקן 12 או 13, הועדה רשאית לאשר או לדחות הבקשה.

2.11 שחקן קטין (מי שלא מלאו לו 18) לא יוחתם על מסמך כלשהו אלא ע"י האפוסטרופוס הטבעי שלו, שחקן קטין חייב להגיש אישור הורים ע"פ נוסח קבוע של ההתאחדות.

2.12 במקרה שקבוצה תשתף שחקן שאינו ע"פ נהלים אלו, הקבוצה צפויה להיענש בהפסד טכני יורדו ממאזנה 10 נקודות ליגה, השחקן ירחק לשני משחקים והקבוצה היריבה תזכה בניצחון טכני בתוספת הבונסים שהשיגה, בכפוף לשימוע (השימוע יכול להתקיים בפני דן יחיד ואינו מחייב התכנסות)

### **3. שחקן מחליף ורץ**

3.1 שחקן אשר נעדר מהמשחק בתחילתו, במהלכו ובכל שלב של משחק, קפטן קבוצתו חייב להודיע ולנמק את סיבת היעדרותו לשופטים, השופטים ידווחו זאת לקפטן הקבוצה היריבה, שופטי המשחק הם אשר יחליטו באם לאשר שחקן מחליף, לקפטנים אין זכות ערעור החלטת על השופטים.

3.2 אם שחקן נעדר מהמגרש בתחילתו ובמהלכו או בכל שלב של משחק מעבר ל- 15 דקות :  
א. השחקן לא יורשה לזרוק כדורים עד אשר יחלוף אותו פרק זמן שהוא נעדר.  
ב. השחקן לא יורשה לחבוט עד אשר לקבוצתו נפסלו 5 שחקנים.

סעיף 3.2 לא יחול על שחקן אשר נפגע פציעה חיצונית קשה ולא כל סיבה שנמצאה מוצדקת ע"י השופטים, בניגוד לפציעה כמו מתיחת שריר ולא סיבה אחרת ע"פ החלטת השופטים.

### **4. השופטים**

4.1 ההתאחדות תשבץ קבוצות לשפוט לכל משחק, הן מחויבות לשלוח 2 שופטים שאושרו ע"פ חוק הסמכת שופטים ואושרו ע"י המוסד לבחינת שופטים, במידה וייתייצב שופט אחד רשמי בלבד. הקבוצה החובטת תספק שופט אחד אשר ישמש שופט קו, והשופט הרשמי ישמש שופט ראשי לאורך כל המשחק.

4.1.1 שיבוץ שחקנים לשיפוט במשחקי הליגות, יעשה באופן שלא ישובצו שחקנים של קבוצה לשיפוט במשחק של קבוצות בליגה שאותה קבוצה משחקת בה. למעשה, השיבוץ יעשה כך ששחקני בית עליון ישפטו במשחקי בית תחתון ולהיפך.

4.1.2 לא ישובצו שופטים למשחק שהם שחקני קבוצה אחרת אשר ישנו חשש לניגוד עניינים לגביהם, האחריות חלה גם על הקבוצה השולחת.

4.2 במידה והשופטים לא התייצבו עד 15 דקות באיחור מזמן הקבוע לתחילת המשחק, שני הקפטנים יחליפו בניהם רשימת שחקנים לפני הטלת המטבע (Toss), במידה והשופטים מאחרים מעבר ל- 30 דקות, על כל 8 דקות יש להוריד 1 "אורס" לכל קבוצה.

4.3 במקרה שהשופטים לא מגיעים כל קפטן ייתן 2 שופטים, קבוצה שתסרב לשחק תיענש ע"פ סעיף 8.2.

### **5. הכדור**

5.1 רק כדור עם 4 חלקים אושר למשחקים, ההתאחדות לא תספק הכדורים לשנה זו.  
5.2 כל קבוצה מחויבת להחזיק בנוסף כדורים במצב סביר למקרה של אובדן או נזק לכדור המשחק, ולהציגם לבחירה ע"י השופטים.

## 6. המחציות

- 6.1 כל מחצית תכלול מחצית אחת לכל צד הכוללת 40 "אורס".
- 6.2 כל זורק רשאי להגיש מספר "אורס":
  - א. כל זורק לא יגיש יותר מ- 8 אורס.
  - ב. במקרה של משחקים מעוכבים בהם מורידים ה"אורס" יש לחלק ה"אורס" שנקבעו ל- 5, ואלו ה"אורס" שרשאי לזרוק כל זורק. (במקרה שהפחתת ה"אורס" בוצע במהלך המשחק וחלק מהזורקים זרקו את ה- 8 "אורס" או הוא נמצא ב"אורס" ה- 8 הוא יסיים ה"אורס" ויתרת ה"אורס" יתחלקו בין שאר הזורקים.
  - ג. במקרה שהפרעה או הפסקה בוצעה במהלך ה"אורס" הזורק יסיים את ה"אורס" שהתחיל.
  - ד. במקרה שהזורק לא יכול לסיים משסיבה כלשהי את ה"אורס" יתאפשר לזורק אחר לסיים, בחישוב יחשב שכל אחד מהזורקים זרקו "אורס" אחד אך בכללי שניהם יחד יספרו "אורס" אחד בלבד.
  - ה. אכיפת נוהלי ההתאחדות העולמית – אירופאית תחול על שחקני נוער (נספח 1).

## 7. הכרזה FOLLOW ON

חוק 13 מחוקי הקריקט לא יחול במשחקים אלו, לא יהיה FOLLOW ON.

## 8. הכרזת סיום מחצית ו/או ליותר על המשחק

- 8.1 קפטן של הקבוצה החובטת אינו יכול להכריז על הפסקת המשחק או לוותר, ובכל זמן נתון של המשחק.
- 8.2 קבוצה אשר לא תתייצב למשחק יורדו ממאזנה 10 נקודות יוטל עליה קנס של 500 ₪ אוטומטי על כל משחק שלא התייצבה, מעבר לשני אי התייצבות למשחק כלשהו בעונה, פעילות הקבוצה תופסק לאלתר, הקבוצה היריבה תזכה ל ניצחון טכני, בכפוף לשימוע כאמור בסעיף 2.12
- 8.3 כל משחקי הלו"ז חייבים להתקיים, קבוצה שלא תשחק משחק שתוצאותיו אינם משפיעות על מיקום הקבוצות, הורדת הנקודות תתבצע מעונה הבאה.

במקרה שתופסק פעילות של קבוצה, כל תוצאות המשחקים נגד קבוצה זו יבוטלו, ולא יזכו את הקבוצות בנקודות, הקבוצה שפעילותה הופסק תאלץ להירשם מחדש כאילו חברה חדשה, ובנוסף תחויב בדמי כניסה וערבויות כספיות כפי שיוחלט ע"י ההתאחדות. הקבוצה תעמוד לדין משמעת ע"פ C.O.C כפי שיהיו בתוקף לאותה שנה.

## 9. הפסקות

- 9.1 פרק זמן מוקצה להפסקה בין המחציות הוא 30 דקות במקרה בהם המשחק התחיל במועד שנקבע בנוהל, במקרה של איחור של 30 - 60 דקות, תקוצר ההפסקה ל- 15 דקות, במקרה של איחור של מעל 60 דקות תקוצר ההפסקה ל 10 דקות, הפסקה מנמלית תהיה 10 דקות, בכל אופן הפסקה מינימלית של 15 דקות בין המשחקונים ע"פ האמור בסעיף זה.
- 9.2 הפסקות לשתייה:
  - א. הפסקה בת 5 דקות תילקח לאחר כל 10 "אורס", אחריות הקבוצה המארחת לדאוג לכוסות ומים לשתייה, שחקנים חובטים הממתינים לתורם ו/או שחקנים רזרביים שלהם באחריותם להגיש השתייה לשחקני ההגנה, החובטים ולשופטים שבשדה.
  - ב. השופטים רשאים להכריז ולהקדים הפסקת המים או לדחות בהתייחס לתנאי מזג האוויר.
  - ג. כל שחקן רשאי לשתות מים כשיחפוץ בקצה המגרש ובעת פסילת שחקן ומלבד שאינו גורם בזבוז זמן.
  - ג. לא יוגש משקה במגרש ללא אישור והסכמה של השופטים.

## 10. זמני המשחק והפסקות

10.1 שעות המשחק :

המשחקים יחלו בשעה 10:00 , אלא באם ההתאחדות ציינה שעה אחרת, כל משחקים שחלים לפי שעון חורף יחלו חצי שעה קודם (09:30) בהתאם לכך תתבצע התאמה לזמנים הר"מ. דהיינו הכל יוזז חצי שעה קודם לזמן הרגיל המתייחס לשעון קיץ.

הזמנים הנורמליים :

משחקון ראשון ..... 10:00 – 13:00.

הפסקת בין המחציות..... 13:00 – 13:30.

משחקון שני..... 13:30 – 16:30.

10.2 הטלת המטבע ( Toss ) יתבצע 15 דקות לפני זמן הנקוב לתחילת המשחק בל"ז, קפטן

שזוכה במטבע ימסור מידיית את החלטת קבוצתו באם הם חובטים (Batting) ראשונים,

או זורקים (Bowling), קבוצה שלא תהיה מוכנה ל – Toss מפסידה ה- Toss.

10.3 קבוצה שאינה מוכנה להתחיל המשחק עד חצי שעה לאחר הזמן שנקבע, תחשב כמוותרת על המשחק אלא אם כן סיבת העיכוב מקובלת על השופטים, כל המשחק ידחה בחצי שעה .

במידה והסיבה אינה מוצדקת ומקובלת על השופטים, מהקבוצה המאחרת יורדו 5 Runs לכל

4 דקות של איחור בסוף המשחק, אלא אם הוחלט אחרת ע"י השופטים.

10.4 אורך מחציות.

10.4.1 משחקים שחל עיכוב:

א. לקבוצה מוקצבות 40 סיירות של הגשות (Overs).

ב. באם הקבוצה שמגישה הכדורים נכשלה בהגשות, בפרק זמן שנקבע, היא תמשיך

ותסיים את כל ה- Overs שהוקצבו.

ג. באם הקבוצה החובטת נפסלה תוך פחות מ-40 Overs שהוקצבו לה, הקבוצה שחובטת

החובטת שנייה רשאית לקבל את כל ה"אורס" שהוקצבו בתחילת המשחק.

ד. באם קבוצה שמגישה שנייה נכשלה בהגשת כל ה"אורס" בזמן, היא תמשיך להגיש עד

לסיום כל ההגשות, או השגת התוצאה, בכפוף לתנאי מזג אוויר ועוצמת האור.

ה. לפני תחילת המחציות השופטים יעדכנו את הקפטן של הקבוצה הזורקת אודות הזמנים

המוקצים לו, וכן על חריגה מהזמנים . על כל 4 דקות איחור ינוכו מהקבוצה 5 Runs, לדוגמא איחור

של 2 דקות לאחר השעה הנקובה 13:00 ינוכו 5 Runs , עיכוב של 6 דקות ינוכו 10 Runs,

השופטים ייקחו בחשבון אובדני זמן בגין, פציעות, תנאי מזג אוויר קשיים, אובדן כדור, כוח עליון וכל

זמן אחר שאינו באשמת השחקנים והקבוצות, השופטים יעדכנו את הקפטן על כך שאינם עומדים

בזמנים.

ו. במידה והזורקים פסלו את כל שחקני הקבוצה היריבה שחבטה, לפני סיום ה"אורס"

שהוקצבו, הם עדין יכולים להיענש על איחור בסיום ה"אורס".

דוגמא : קבוצה שחובטת ראשונה במשחק של 40 "אורס" , האמור להסתיים ב- 13:00,

הקבוצה פסלה את היריבה בפחות מ 40 "אורס" והשעה היא 13:08, העונש בגלל האיחור

יהיה - הפחתת 10 Runs לקבוצה שזרקה, לכן הקבוצה שתחבוט שנייה צריכה לצבור 10

נקודות נוספים.

דוגמא: הקבוצה הזורקת צריכה לסיים עד השעה 13:00 והיא פסלה את הקבוצה היריבה

12:59 תוך 35 "אורס" אין ענישה, מכיוון שהמחצית הסתיימה תוך פרק זמן המוקצב.

ז. בכל מקרה של איחור יש לסיים את ה"אורס" המוקצבים על השופטים שלדווח להתאחדות

בהתאם לנוהללים ובכפוף ל- C.O.C והתאחדות תחליט באם מקום לקיים שימוע.

10.4.2 משחק שחל בו עיכוב או הפרעה לנגקטע :

א. הכלל מחייב שתהיה הזדמנות שווה לשני הצדדים לשחק כמות שווה של "אורס". הפחתת

ה"אורס" יתבצע באיחור מעבר ל 30 דקות.

חישוב מספר "אורס" שנשארו למשחק יחושב על סמך הזמן הכולל שנותר, בהסתמך על שבכל

שעה יש לסיים 15 "אורס" והחישוב יעוגל כלפי מעלה.

- תחת סעיף זה משחק הקצר ביותר חייב להיות 16 "אורס" לכל צד, אחרת המשחק יחשב, כמשחק ללא תוצאה.
  - אם במהלך המשחק מתברר שיש פחות מ- 16 "אורס" לכל צד, גם אז המשחק יחשב ללא תוצאה.
    - ב. קבוצה שנפסלה קודם ל"אורס" שהוקצה לה בחישוב ORR ילקחו בחשבון כאילו חבטו את כל ה"אורס" שהוקצו.
    - ד. במקרה שלקבוצה שחובטת ראשונה נפסלה לפני ששיחקה את כל ה"אורס", עדין הקבוצה שחובטת שנייה רשאית לחבט את כל ה"אורס" שהוקצו, מלבד המקרה 10.4.1.
    - ה. גם אם מורידים "אורס" כל הסעיפים 10.4.1 (ב, ג, ד, ה) רלוונטים. כל עבירה על הנהלים, יגרום לענישה ע"פ הנהל.
- קיצור מספר ה"אורס" אינו פותר מלסיים המשחק ע"פ הנהל בזמנים שנקבעו, או נקבעים בהתאם לנסיבות ע"י השופטים.
- 10.4.3 עיכוב לתחילת או הפסקה במחצית ראשונה.
- א. החישוב יעשה ע"פ סעיף 10.2 (א) מספר ה"אורס" שיישאר למשחק, יחולק ב-2, עודף של "אורס" מורידים, לדוגמא משחק החל רגיל, לאחר 20 "אורס" נוצרה הפסקה, - מחשבים ע"פ זמן נותר, יוצא שיש אפשרות לשחק עוד 49 "אורס" ואז מוסיפים את ה- 20 "אורס" 69 ששיחקו, מכאן שהמשחק "אורס" ואת זאת מחלקים ל- 2 ומכאן שכל קבוצה אמורה לשחק 34 "אורס" לכל צד. במצב בו שלאחר החישוב מתברר שהקבוצה שחובטת ראשונה עברה את מספר ה"אורס" שכל צד צריך לשחק, מחצית ראשונה מתבצעת מיידית, החובטים של המחצית השנייה יקבלו את שאר ה"אורס" שנשארו. לדוגמא: קבוצה חובטת ראשונה חבטה 28 "אורס" נוצרה הפסקה, לאחר חישוב יוצא שהמשחק צריך להיות 50 "אורס" לכן כל קבוצה צריכה לשחק 25 "אורס", כן יש לבצע חישוב  $22 = 50 - 28$  זה מספר ה"אורס" שצריכה שלחק קבוצה חובטת במחצית שנייה, אבל התוצאה לניצחון צריכה להיות ע"פ חישוב בסעיף 11 – התוצאה. לדוגמא: קבוצה חובטת ראשונה צברה 110 נקודות ב- 28 "אורס"  $3.92 = 28 : 110$ , לכן קבוצה שחובטת שנייה צריכה  $86.24 = 22 \times 3.92$ , מכאן 86 + 1 לניצחון דהיינו 87.
  - ב. הקבוצה שחובטת שנייה צריכה לשחק מינימום 40% מה"אורס", במידה ובמהלך המשחק, בעת עריכת חישוב מתברר שהקבוצה שחובטת שנייה מקבלת פחות ממינימום של 40% של ה"אורס" תוצאת המשחק תהיה NO RESULT, בעת חישוב ה"אורס" יש לעגל כלפי מעלה.
- 10.4.4 במידה והצד שחובט ראשון סיים את כל ה- 40 "אורס" הצד שחובט שני חייב לקבל לשחק מינימום 16 "אורס" שהם 40% מה"אורס" אחרת התוצאה NO RESULT.
- 10.4.5 במידה ותחילת המשחק מתעכב יותר משעה, הפסקת האוכל תתקיים בין המחציות ולא יותר ולמשך 15 דקות בלבד.
- 10.4.6 קבוצה לא יכולה לעזוב המגרש, וחייבת לחכות עד למצב של 32 "אורס" משחק, דהיינו 138 דקות מהווים משחק של כל צד 16 "אורס".
- 10.4.7 אין דחיית משחקים, מלבד משחקים שאינם בשליטת ההתאחדות ולא כוח עליון, להתאחדות הזכות לשנות מגרש, ביתיות וכיו"ב בזה כדי לקיים המשחקים במועדים שנקבעו, במידה יתבצע שינוי במועד, תצא הודעה מראש של 14 יום.
- משחקים שנדחו \ בוטלו ע"י ICA יקבעו במועד חדש באישור ועדת הקריקט בלבד, במידה ומשחק אושר לדחייה – לא תהיה לקבוצה זכות לערער על המועד והמקום החדש, במידה וגם משחק דחוי יבוטל \ ידחה במקרה זה תוצאת המשחק תהיה "ללא תוצאה" דהיינו חלוקת נקודות שוות. במקרה של העברת משחק ממגרש אחד לאחר בשל חוסר זמינות לאו אי תקינות וכיו"ב, תימסר הודעה של 48 שעות מראש – ללא עוררין.
- 10.4.8 במקרה ששתי הקבוצות יתייצבו והמשחק יתבטל ע"י השופטים בשל מצב המגרש, תנאי מזג אוויר או שהמשחק לא הגיע לסימום – התוצאה תחשב כ"ללא תוצאה" והנקודות יחולקו. הפסקת משחק בהחלטת השופט בשל אלימות כלשהי, תוצאות המשחק תקבע לאחר החלטת ועדת משמעת, ע"י ועדת הקריקט ובכפוף להרשעה ונהל זה.

11. התוצאה

11.1 תוצאת כל המשחקים.

- א. במקרה שלא הייתה כל הפרעה ושני הצדדים שיחקו את ה"אורס" ע"פ סעיף 10.4, אז הקבוצה המנצחת, היא זו שצברה יותר נקודות.
- ב. באם התוצאה היא ששני הקבוצות צברו אותם נקודות, אז לא יילקחו בחשבון מספר השחקנים שנפסלו לקבוצות, והתוצאה היא תיקו.
- ג. במידה והייתה הפרעה שחייבה להוריד "אורס" של הצד שחובט שני, נקודת הניצחון יקבע ע"י חישוב ממוצע הנקודות לפי ORR.

במידה וקבוצה הראשונה חבטה ונפסלה קודם ל- 40 "אורס" שהוקצו לה, בחישוב ה- ORR יחושב כאילו שיחקה את כל ה- 40 "אורס", נקודת הניצחון לקבוצה השנייה יקבע ע"י הכפלה של ה- ORR שחישוב לקבוצה שחובטת ראשונה כפול מספר ה"אורס" שנקבע לקבוצה שחובטת שנייה, אם התוצאה של החישוב אינו מספר שלם יש לבצע כך :

- אם נקודת הניצחון אינו מספר שלם לאחר החישוב יש לעגל כלפי מעלה.
- אם נקודת הניצחון הינו מספר עגול אז צריך להוסיף נקודה אחת.

במידה וקבוצה שחובטת שנייה לא הצליחה לשחק את כל ה"אורס" שהוקצה לה, ORR יחושב לפי מספר ה"אורס" ששיחקו בפועל, במידה ה"אורס" לא מלא יש לעגל ה"אורס" כלפי למעלה.  
 ד. במידה והמשחק הופסק באמצע במחצית השנייה והקבוצה שחובטת שנייה שיחקה את המינימום "אורס" אז הניצחון יקבע ע"י ORR בלבד, במידה וה- ORR זהה, התוצאה תיקו  
 ה. במשחק ששני הקבוצות אינם יכולות לשחק את המינימום "אורס", ע"פ סעיף 10.4 אזי התוצאה תהיה NO RESULT.

11.2 חלוקת נקודות.

- ניצחון ..... 10.
- אין תוצאה..... 5.
- תיקו ..... 5.
- הפסד ..... 0.
- בנוס "ראן רייט" ..... 2.
- בנוס לזורקים בגין 10 פסולים, או שלא נפסלו כולם ..... 1.

11.3 שיטת חלוקת בונסים :

קבוצה שבסוף ה- 40 "אורס" לא נפסלה כולה, תזכה בנקודת בונס אחת.  
 קבוצה שפוסלת את כל הקבוצה היריבה תוך 40 "אורס" תזכה בנקודת בונס אחת.  
 קבוצה שמנצחת את יריבתה ב"ראן רייט" של פי 1.25 יותר מ"ראן רייט" של הקבוצה המפסידה הקבוצה הזוכה תקבל 2 נקודות בונס.

לדוגמא :

קבוצה א' שחובטת ראשונה	קבוצה ב' שחובטת שנייה	קבוצה שמגישה כדורים שנייה
240 נקודות ב- 40 "אורס"	"ראן רייט" נדרש $7.5 = 1.25 \times 6$	$4.8 = 1.25 : 6$ "ראן רייט"
"ראן רייט" $6 = 240 / 40$	"אורס" $32 = 241 / 7.5$	"ראנס" $192 = 4.8 \times 40$

קבוצה ב' נדרשת לעשות 241 "ראן" ב- 32 "אורס" או פחות כדי לזכות ב- 2 נקודות בונס.  
 קבוצה א' נדרשת לא לאפשר לקבוצה ב' לצבור 192 "ריינס" כדי לזכות ב- 2 נקודות בונס.  
 כל תוצאה לא שלמה בחישוב ה"ראן" אין להתייחס אליה (דוגמא :  $192 = 192.6$ ).

11.4 נקודות בונוס למשחקים של ניצחון טכני יחושבו בסוף הסיבוב הראשון, אין נקודות בונוס לקבוצה שמפסידה טכני.

11.5 בסוף עונת המשחקים במידה וניקוד הקבוצות יהיה שווה – הדירוג יתבצע באופן הבא :

1. NRR "נטו ראן רייט".

2. קבוצה עם מספר גדול יותר של נצחונות.

3. קבוצה עם מספר ניצחונות גדול יותר מהאחרות.

4. מספר הניקוד הגבוהה יותר שצברה הקבוצה מהאחרות.

5. קבוצה שפסלה יותר שחקנים ליריבותיה במהלך העונה.

6. קבוצה שצברה הכי הרבה "ראן" במהלך העונה.

### **12. כדור מת (כדור לא במשחק)**

12.1 חוק מס' 23 בנושא כדור מת, יישום ע"פ כל חוקי כדור מת (כדור לא במשחק).

### **13. כדור לא חוקי ("נו בול"):**

13.1 חוק מס' 24 בנושא כדור לא חוקי, יישום ע"פ הר"מ:

א. זורק לא יגיש כדור מלמטה בתנועת יד בלתי חוקית, כדור כזה יקרא כדור לא חוקי.

ב. כדור מוקפץ (BOUNCER) שעובר או היה עובר מעל גובה כתף של החובט, במצב שהחובט עומד זקוף על הקו, כל שופט יכריז כדור לא חוקי, 1 באוורס מותר, כדור שני באותו "אוורס" זו אזהרה ראשונה, באוורס הבא זרק אחד מעל גובה הכתף השופט יכריז "נו בול", כדור נוסף באוורס זה יכריז נו בול ואזהרה אחרונה פעם נוספת כדור שני באוורס מעל גובה כתף יכריז "נו בול" והזורק יפסק עד סוף המשחק, וידווח.

ג. כדור שעובר או היה עובר מעל גובה צלע המותן בצורה ישירה (BEAMER) במצב שהחובט עומד זקוף בקו, כל שופט יכול להכריז כדור לא חוקי, אזהרה מיידית, ע"פ הנוהליים, כדור נוסף, הזורק לא ירשה להמשיך ולזרוק לאורך כל המשחק.

ד. כל שופט יכול להכריז כדור לא חוקי (חוק 24.6) כאשר זורק במהלך תנועת ההגשה מפיל את התחנה בצד השופט הראשי, אלא אם כן הזורק ניסה לפסול את הרץ שבתחנה "ראן אוט" (חוק 42.15).

ו. כאשר כף רגלו הקדמית או חלקה מקורקעת או באוויר חוצה את הקו של ה"שטמפס" האמצעי השופט יכריז כדור לא חוקי.

ז. כל כדור שנחת בעת ההגשה מחוץ ל"פיצ" (משטח ההגשה) יוכרז ככדור לא חוקי.

ח. כדור לא חוקי מזכה את החובטים בנקודה אחת מעבר לנקודות שהם חבטו או רצו, והכדור יזרק שוב.

ט. כל כדור שפוגע בקצות השטיח או במסמרים שמחזיקים השטיח, אשר מביא את החובט למצב בו לא יכול לשחק בצורה הוגנת – יחשב ככדור לא חוקי ("נו בול")

13.2 כדור חבטה חופשית, כל כדור לא חוקי.

א. בנוסף לנאמר ב-13.1, כל כדור הגשה שהוכרז לא חוקי (חוק 24.5) יהיה כדור חבטה חופשית לחובטים. אם כדור חבטה חופשית הינו כדור לא חוקי או כדור "וויד" אזי הכדור הבא יהיה כדור חבטה חופשית לחובטים. בכדור חבטה חופשית החובטים יכולים להיפסל אך ורק תחת התנאים של פסילה בכדור לא חוקי גם כאשר כדור החבטה החופשית הוא כדור "וויד".

לא ניתן לשנות את מיקום שחקני השדה בכדור חבטה חופשית אלא אם כן הוחלפו החובטים בניהם. יחד עם זאת, למען בטיחות השחקנים, שחקני שדה בוגרים יכולים להתרחק עד לכ-13.7 מטר מהוויקטס ושחקני הנוער חייבים להתרחק עד לכ-13.7 מטר מהוויקט (הערכת המרחק נתונה לשיקול דעתם של השופטים).

סימון כדור חבטה חופשית (לאחר סימון כדור לא חוקי) יעשה כך שיד אחת תעשה תנועה מעגלית מעל הראש.

#### **14. כדור הגשה "וויד"**

14.1 חוק מס' 25 בנושא כדור וויד, יישום ע"פ הר"מ:

א. שופטים צריכים להקפיד על חוק זה כדי למנוע הגשות 'שליליות' שלא נותנות לחובטים אפשרות הוגנת לחבט (ראה נספח 2).

ב. כל כדור הגשה, בין עם בצד "אוף" או "לג", שלדעת השופט אינה מאפשרת לחובט הזדמנות הוגנת לחבט, יוכרז כדור "וויד".

ג. כדור "וויד" מזכה את החובטים בנקודה אחת מעבר לנקודות שהם רצו, והכדור ייזרק שוב.

#### **15. הגבלות על מיקום שחקני שדה**

15.1 מעגל חיצוני 27.5 מטר מה"שטמפס" האמצעי. המעגל יסומן באמצעות דסקיות לבנות או אמצעי אחר במרחק של 4.5 מטר אחד מהשני. במהלך 20% הראשונות של כל "איניג" (לדוגמה במשחק רגיל ללא עיכובים, אובר 8-1) לא יהיו יותר מ-2 שחקני שדה מחוץ למעגל זה. לאחר מכן לא יהיו יותר מ-4 שחקני שדה מחוץ למעגל זה במהלך פרק זמן של 9 עד 32 "אורס". לאחר מכן מ-33 עד 40 לא יותר מ-5 שחקנים בחוץ(טבלה מצורפת) בנספח 2.

15.2 במהלך כל המשחק, לא יהיו יותר מ-5 שחקני שדה בצד ה"לג".

15.3 כל הפרה של מגבלה של מיקום שחקני שדה, כל אחד מהשופטים יכול להכריז כדור לא חוקי.

#### **16. הגשת תוצאות**

כל קבוצה אחראית לשליחת תוצאת המשחק, ע"ג טפסי דיווח במחשב טפסי דיווח יש למלא בצורה מלאה, לא יאוחר מ-72 שעות לאחר תום המשחק. קבוצה שלא תעמוד בכך יופחתו לה 5 נקודות. מסמך התוצאות יכלול שם מלא (פרטי ומשפחה) של כל השחקנים שלקחו חלק במשחק בין אם לא זרקו/חבטו, וכן יכלול את שמות השופטים, טופס דיווח חייב לכלול את כל הפרטים הנדרשים, טופס שלא ימולא על כל פרטי יוחזר ויחשב כטופס שלא נשלח.

יש לשלוח את התוצאות בדוא"ל למיילים הבאים: [ica.scores@gmail.com](mailto:ica.scores@gmail.com). לא יתקבלו תוצאות בפקס או בכתב יד.



### **17. מבנה הליגות**

ליגה ראשונה: רעננה, סרי לנקה ירושלים, סרי לנקה ת"א אריות לוד צעירי אשדוד, נווה שמשון, דימונה סי' באר שבע C.C.(8) כל קבוצה תשחק נגד קבוצה אחרת פעם אחת, אין משחקי פלייאוף

ליגה שנייה: סרי לנקה צעירים, אשדוד איי, דימונה איי, אילת, לוד ריינג'רס. (5) כל קבוצה תשחק משחק בית וחוץ.

### **18. עלייה וירידה בין הליגות**

ב-2021 הליגות יחולקו ל-2 ליגות, בהתאם למיקומים הסופיים בסוף עונת 2020, כדלקמן:

הליגה הראשונה ב- 2021 תכלול את הקבוצות שסיימו בששת המקומות הראשונים בליגה הראשונה בסוף עונת 2020. והקבוצה שסיימה במקום הראשון בליגה השנייה ב- 2020, מנגד שתי הקבוצות שסיימו במקומות האחרונים בליגה הראשונה תרדנה אוטומטית לליגה השנייה ב- 2021.

שיבוץ המשחקים והביתיות יינתנו ע"פ סטנדרט המגרשים וטיבם, לקבוצות שאין מגרשים, יאלצו לצאת למשחקי חוץ, ולמרות זאת ההתאחדות תנסה למצוא מגרש בטווח סביר, אין באמור לחייב התאחדות למצוא מגרש חילופי קרוב.

### **19. שיבוץ שופטים**

כל הקבוצות חייבות במתן שופטים - ע"פ החלטת ועדת הקריקט וועדה לקידום הקריקט, לספק שופטים, קבוצה שנרשמה להתאחדות חייבת לספק השופטים ע"פ השיבוץ, לפי סעיף 4 ליגת העל תשפוט משחקי ליגה לאומית והיפך

קבוצות שמשוּבצות לשפוט משחקים מחויבים לשלוח את השופטים המוסמכים והרישומים להתאחדות. קבוצה שלא תשלח 2 שופטים יופחתו לה 10 נקודות ליגה ו 500 ₪ קנס. במידה והופיע שופט אחד לבד, יופחתו לקבוצה 5 נקודות ליגה ללא קנס. (זכות ערעור תוך 48 שעות בפני דירקטוריון התאחדות הקריקט בישראל)

קבוצה שלא יכולה להתייצב לשפוט **חייבת** לדאוג לשופטים מחליפים מקבוצה אחרת עם דיווח למנהל הליגה/רכז השופטים ובאישורו לאחר שנבדק נושא ניגוד עניינים והסמכות, ההתאחדות תדווח לקבוצות המתמודדות, לקבוצות אין זכות ערעור בגין השיבוץ שיוחלף.

כל הערה בנושא ניגוד עניינים יבחן ויתוקן במידת האפשר בלבד, ובהחלטת ועדת הקריקט.

### **20. התנהגות בלתי הולמת של שחקן, קבוצה, שופט, אדם רשמי- משמעת, עונשים וקנסות**

וועדת משמעת בת 3 חברים חיצונית/ פנימית שמונתה ע"י דירקטוריון ההתאחדות ע"פ חוק הספורט יש לה את הסמכות לטפל בבעיות משמעת של קבוצה, שופט, או שחקן או אדם רשמי במהלך/אחרי/לפני המשחק בהתאמה עם קוד נהלי משמעת (COC) שפורסמו בהתאמה לישראל.

### **וועדת המשמעת יכולה לקיים דיונים בכל הרכב לרבות דיון בפני דן יחיד.**

עונש / עבירה שצוינה בנהלי המשחקים הנ"ל, לא תקבע בידי ועדת המשמעת, בטרם תינתן זכות שימוע בפני אותה ועדת משמעת.

לאחר שניתנה זכות השימוע, ולאחר קיום שימוע, ככל שיתקיים, יקבע העונש כאמור לעיל.

ערעור על החלטת ועדת המשמעת, יובא לעיון ולהחלטת בית הדין לערעורים של התאחדות "אילת", בהליך ערעור כקבוע בהליך ערעור של בית הדין לערעורים של התאחדות "אילת"

החל משנת 2007 התאחדות הקריקט בישראל אימצה את קוד נהלי המשמעת הבינלאומיים (ICC-COC) שמוטמעת בכל המשחקים תחת תחום השיפוט של ההתאחדות. על כל השחקנים ובכלל על כל העוסקים בענף לקרוא את קוד נהלי המשמעת הבינלאומי הנ"ל.

עצם השתתפות הקבוצה ושחקניה במשחקים ע"פ נוהל זה, מהווה הסכמה והתחייבות לפעול בהתאם לכל נהלי הליגה והמשמעת כחלק בלתי נפרד מהנהלים.

### **21. נקודות עונשין**

נקודות ליגה יופחתו בהתאם לסעיפים 2,8,16,19 שבנהלים הנ"ל.

### **22. פרסים**

פרסים יחולקו לשני הקבוצות שסיימו בשני המקומות הראשונים, בשני הליגות.

קבוצות אחראיות לבדיקת ממוצעים באופן שוטף. בסוף עונת המשחקים יחולקו שני פרסים: השחקן המצטיין בליגת העל והלאומית. קבוצות שלא יגישו את הממוצעים שלהם לא יילקחו בחשבון לחלוקת פרס כלשהוא.

### **23. התכתבויות עם ההתאחדות**

הודעות, לו"ז משחקים, שיבוץ שופטים וכו' יישלח בדוא"ל ו/או יפורסם באתרים של ההתאחדות. באחריות כל מזכיר קבוצה לבדוק באתרים אלו על בסיס קבוע.

פניות הקבוצות ע"פ נוהלי פנייה להתאחדות.

לו"ז משחקים, דיווחים ותוצאות יפורסמו באתרים הנ"ל: [www.ayelet-sport.org.il](http://www.ayelet-sport.org.il)

### **24. חובת חבישת קסדת מגן כאמצעי בטיחות**

ע"פ הנחיות שנכנסו לתוקף בפברואר 2017 כל חובט בוגר או צעיר חייב לחבוש קסדת מגן, חובה זו חלה על "ויקט כיפר" שעומד קרוב ל"ויקטס" \ "שטמפס".

חבישת קסדה קריקט היא קסדה הכוללת מגן פנים, למרות האמור אין איסור לחבוש קסדה ללא מגן פנים, אך הקבוצה והשחקן מסכנת ומסתכן, אחריות מוטלת עליהם בלבד, לא תהיה עילא לשחקן או לקבוצתו לתביעת נזקין או תביעה כלשהי נגד צד ג' או ההתאחדות.

לא יאפשרו שופטי המשחק לחובט ולאו ויקט כיפר לשחק באם הוא אינו ממלא סעיף 24 לנוהל, על קפטן הקבוצה לדאוג למלא נוהל והוראה זו.

**בכל מקרה של אי-התאמה או אי-הבנה בין נהלים המתורגמים לעברית לבין הנהלים באנגלית, הקובעים הם הנהלים בעברית.**

**נספח 1: הנחיות מיוחדות לשחקני נוער כפוף להתאחדות הקריקט העולמית (ICC), ליישום בכל המשחקים תחת תחום השיפוט של ההתאחדות הקריקט בישראל (ICA)**

להלן הנחיות עיקריות של ההתאחדות הקריקט האירופאיות (ICC EUROPE) שמאומצות ע"י ICA.

**שחקני שדה:** שחקן נוער יוצב בהגנה במרחקים ע"פ הרשומים מטה (המרחק יימד מה"שטמפס" המרכזי), אלא אם כן מוצב מאחורי ה"שטמפס" בצד ה"אוף".

<u>גיל</u>	<u>מרחק מינימלי</u>
13-14	10 מטר
15-16	7.3 מטר
17-18	5.5 מטר

השחקנים נדרשים ללבוש ציוד הגנה בהתאם כדי למזער את הסיכון.

"וויקט-קיפר" מתחת לגיל 18 חייב לחבוש קסדה כאשר עומד צמוד ל"שטמפס".

**זורקים:** ההנחיות הרשומות מטה נוגעות לזורק מהיר. זורק מהיר מוגדר כזורק שה"וויקט-קיפר" (באותם הגילאים) עומד לו אחורה בכדי לקלוט את הכדור.

<u>גיל</u>	<u>מס' אוברס מקסימלי ברצף</u>
13	5
14-15	6
16-19	7

זורק לא יוכל לזרוק יותר אוברס ברצף מאשר המצוין מעלה, יורשה לזרוק בשנית אך ורק כאשר ייזרקו את אותו מספר האוברס (לאחר שהוא זרק) מהצד שממנו זרק אותו זורק.

**אחריות השופטים:** מצופה מהשופטים לזהות שחקני נוער, לעקוב, לרשום וליידע את השחקן והקפטן שלו, אחר מספר האוברס. בעת מסירת שמות השחקנים חלה אחריות הקפטן לציין את גיל שחקני הנוער בטופס ההרשמה.

**חובטים:** כל חובט שמתחת לגיל 18, ביום המשחק, חייב לחבוש קסדה בעת שחובט.

**חריגה בנהלים אילו מחייבת את השופט לעצור את המשחק עד לתיקון החריגה בנושא נוער.**

חובת קסדה : על כל אחד מאלו לחבוש קסדת מגן – חובט, ויקט קיפר שעומד צמוד לשטמפס, ושחקני הגנה העומד מארבע מ' ופחות, לא כולל "סליפ" גאלי ופויינט ולג חובה.

**נספח 2: סימון "קריז" (crease)**

מצ"ב נספח 2 סרוק, סקיצה של סימון ומידות ה"קריז".

### **נספח 3: סימון מעגלים**

מצ"ב נספח 3 סרוק, סקיצה של מעגלים לצורך מגבלות שחקני שדה.

**נספח 4: טבלת מגבלת שחקני הגנה מחוץ למעגל**

מספר ה"אזורס" במשחק	מגבלה ראשונה	מגבלה שניה	מגבלה סופית
16	3	10	3
17	4	10	3
18	4	11	3
19	4	11	4
20	4	12	4
21	4	13	4
22	5	13	4
23	5	14	4
24	5	14	5
25	5	15	5
26	6	16	5
27	6	16	5
28	6	17	5
29	6	17	6
30	6	18	6
31	6	19	6
32	7	19	6
33	7	20	6
34	7	20	7
35	7	21	7
36	7	22	7
37	8	22	7
38	8	23	7
39	8	23	8
40	8	24	8
41	8	25	8
42	9	25	8
43	9	26	8
44	9	26	9
45	9	27	9
46	9	28	9
47	10	28	9
48	10	29	9
49	10	29	10